

Louis Vogel



Junior Gameplay Programmer

Après avoir travaillé un an dans un studio indépendant, je suis à la recherche d'un stage de programmeur gameplay pour continuer à améliorer mes compétences dans ce domaine et conclure mon Master. Je suis disponible du 3 Mars au 31 Août.

Contact

-  +33 7 82 71 38 14
-  lsvgel@gmail.com
-  Angoulême
Mobile à l'international
-  [Linkedin](#)

Webfolio

-  [Site web](#)
-  [Github](#)

Compétences

- C#
- C++
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils Logiciel (Git, Subversion, Jira)

- Modélisation
- Texturing

Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

Références

Tristan LeBouffant

Sentry Games

Email : tristan.lebouffant@gmail.com

Vincent Barué

NADK

Email : v.barue@reveal-lab.io

Loisirs

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

Expériences

Stage Développement jeu

2024

NADK

Unity C# WebGL Création d'un prototype de jeu pour répondre aux attentes clients. Chargé des différents aspects du jeu (programmation, audio, graphismes, etc) Nature du jeu sous NDA.

Programmeur Gameplay

2022 - 2023

Sentry Games

Unity C# Travail en équipe sur plusieurs projets de jeux. Prototypage et implémentation de systèmes complets.

Stage Programation

2019

Farsight VR Rennes

Unity C# WebGL Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

Projets

Red Blood Sea

2024 - 2025

Unreal C++ Projet de fin de M2 en cours de développement. Fast FPS avec du combat au corps a corps. Rôle : Développement du character controller

Ex Silentio

2023 - 2024

Unity C# Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration. Rôle : Gameplay & tools programmer

OBEC

2021 - 2022

Unity C# Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes. Rôle : Gameplay programmer

Formation

Master Jeux Vidéos et Médias

2023-2025

Interactifs, Parcours programmation

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs

2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation. Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.