

# Louis Vogel

## Junior Gameplay Programmer

Après avoir travaillé un an dans un studio indépendant, je suis à la recherche d'un stage de programmeur gameplay pour continuer à améliorer mes compétences dans ce domaine et conclure mon Master. Je suis disponible du 3 Mars au 31 Août.

## Contact

-  +33 7 82 71 38 14
-  [lsvgl@gmail.com](mailto:lsvgl@gmail.com)
-  Angoulême  
Mobile à l'international
-  [Linkedin](#)

## Webfolio

-  [Site web](#)
-  [Github](#)

## Compétences

- C#
- C++
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils Logiciel (Git, Subversion, Jira)
  
- Modélisation
- Texturing

## Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

## Références

### Tristan LeBouffant

Sentry Games

Email : [tristan.lebouffant@gmail.com](mailto:tristan.lebouffant@gmail.com)

### Vincent Barué

NADK

Email : [v.barue@reveal-lab.io](mailto:v.barue@reveal-lab.io)

## Loisirs

- Escalade
- Krav Maga
- Guitare

## Expériences

### Stage Développement jeu

2024

#### NADK

**Unity C# WebGL** Création d'un prototype de jeu pour répondre aux attentes clients. Chargé des différents aspects du jeu (programmation, audio, graphismes, etc) Nature du jeu sous NDA.

### Programmeur Gameplay

2022 - 2023

#### Sentry Games

**Unity C#** Travail en équipe sur plusieurs projets de jeux. Prototypage et implémentation de systèmes complets.

### Stage Programation

2019

#### Farsight VR Rennes

**Unity C# WebGL** Stage R&D et étude de faisabilité projet Unity, pour répondre à des appels d'offre.

## Projets

### Red Blood Sea

2024 - 2025

**Unreal C++** Projet de fin de M2 en cours de développement. Fast FPS avec du combat au corps a corps. Rôle : Développement du character controller

### Ex Silentio

2023 - 2024

**Unity C#** Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration. Rôle : Gameplay & tools programmer

### OBEC

2021 - 2022

**Unity C#** Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes. Rôle : Gameplay programmer

## Formation

### Master Jeux Vidéos et Médias

2023-2025

#### **Interactifs, Parcours programmation**

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

#### **Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs**

2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation. Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.