

Louis Vogel

Gameplay Programmer

Avec de deux ans d'expérience dans différents studios et sur différents types de productions, je suis à la recherche de ma prochaine expérience de développement de jeux vidéo.

Contact

-  +33 7 ** * * * *
-  lsvgl@gmail.com
-  Angoulême, France
Mobile à l'international
-  [Linkedin](#)

Webfolio

-  [Site web](#)
-  [Github](#)

Skills

- C++
- C#
- Unity
- Unreal
- HLSL
- Python
- Outils logiciels (Git, Subversion, Jira)
- 3D Modeling
- Texturing

Langues

- Anglais C2
- Allemand A2

References

Tristan LeBouffant

Sentry Games

Email : tristan.lebouffant@gmail.com

Eve Barbara

Wildblood Studio

Email : e.barbara@wildbloodstudio.com

Hobbies

- Escalade (Bloc)
- Krav Maga
- Guitare

Work Experiences

Programmeur Gameplay

2026

Wildblood Studio

Unreal C++ Unity C# Réalisation de prestations pour différentes entreprises (Microids, Meta, Kalank Games), toutes sous NDA, ainsi qu'un jeu de plateforme non-annoncé interne.

Développement Serious Games

2025-2026

Apperture Bordeaux

Unity C# Unreal C++ Création de serious games pour divers projets de commandes, d'abord en tant que stagiaire, puis en tant qu'employé. Intention particulière portée sur le développement UI.

Programmeur Gameplay

2022 - 2023

Sentry Games

Unity C# Prototypage et implémentation de systèmes de jeux. Projets internes et de commandes.

Projects

Viscera

2024 - 2025

Unreal C++ Projet de fin de M2. Hack N' Slash à la première personne, avec du combat au corps à corps, et des mouvements de Fast-FPS.

Rôle : Gameplay Programmer

Ex Silentio

2023 - 2024

Unity C# Projet de fin de M1. Jeu de puzzle et d'exploration.

Rôle : Gameplay & tools programmer

OBEC

2021 - 2022

Unity C# Prototypage et développement d'une vertical slice à Sentry Games, studio indépendant de Rennes.

Rôle : Gameplay programmer

Formation

Master Jeux Vidéos et Médias

Interactifs, Parcours programmation 2023-2025

Cnam - ENJMIN, Angoulême

Apprentissage des notions de programmation avancées et travail en équipe sur des projets de jeux vidéos.

Diplôme de Concepteur Développeur de jeu vidéo et Dispositifs interactifs

2019-2022

3Axes Institut Rennes, Titre RNCP 6

Apprentissage de la 3D, et de la programmation.

Travail sur des projets de jeux vidéos en groupe.